

Curso **2**

CURSO para profesores



Comunidad de Madrid
CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN,
CIENCIA Y UNIVERSIDADES

Título: **Robótica en el aula. Programa STEAM**

Objetivos

1. Fomentar la Integración de STEAM en la Enseñanza.
2. Conocer las prioridades del programa STEAM para las programaciones.
3. Estimular la competencia STEAM y el interés por dichas áreas.
4. Desarrollar estrategias y prácticas que promuevan la integración efectiva de la metodología STEAM en el alumnado del centro.
6. Identificar las principales técnicas e instrumentos de evaluación en el aprendizaje competencial, incluidos los recursos digitales.

Contenidos

1. Introducción a los principios y componentes de la metodología STEAM.
2. Desarrollo de estrategias participativas para la creación conjunta de situaciones de aprendizaje innovadoras que incorporen elementos STEAM.
3. Integración de Recursos Tecnológicos y Multimedia:
4. Aplicación práctica de herramientas tecnológicas y multimedia que enriquezcan las experiencias educativas con recursos interactivos y el uso efectivo de la música.
5. Proyectos Interdisciplinarios promoviendo el aprendizaje integrado y la colaboración entre profesores de distintas materias.

Modalidad: Curso presencial

Créditos: 1,5 (15 horas)

Lugar de celebración: **Colegio San Bernardo**

Destinatarios: Profesores de Colegios Diocesanos

Ponentes: **María Amparo Garrudo Torres**

Calendario: del 2 al 6 de septiembre de 2024

Horario: de 10.30 a 13.30 horas

Inscripción: Los profesores del propio centro, directamente allí.
De otros colegios diocesanos:
carlosestebangarces@archidiocesis.madrid